



BASES DE COMPETENCIA
2° RONDA DE BLOQUE
MURO DE ESCALADA UNIVERSIDAD DE LOS ANDES

ORGANIZADOR: Rama de escalada Universidad de los Andes.

CONTACTO: Escalada@Miuandes.cl

PROFESOR DE LA RAMA: Yuri Cubillos.

UBICACIÓN

Mons. Álvaro del Portillo 12.455,
Las Condes, Santiago, Chile.



MUROS DE ESCALADA

La competencia se desarrollará en el boulder de la Universidad de los Andes que consiste en una serie de muros de hasta 4,5 metros de altura y un largo total de 12 metros considerando diferentes formas e inclinación. Estará provisto además de colchonetas para la recepción de caídas.



CATEGORIAS E INSCRIPCIONES.

CATEGORIAS

- Novicios Damas nivel de escalada 5.10c
- Novicios varones y Avanzados Damas nivel de escalada hasta 5.11b
- Avanzados varones nivel de escalada hasta 5.12c

Cupos limitados 80 competidores

La Organización se reserva el derecho de aprobar o rechazar la participación de algún deportista en alguna categoría por considerar que no corresponde a su nivel.

INSCRIPCIONES.

- 1-. Registrarse en el siguiente link: <https://goo.gl/ij8iqN>
- 2-. Se enviara un correo con los datos del depósito al competidor
- 3-. El Competidor, una vez realizado el depósito debe enviar el comprobante a: Escalada@Miandes.cl
- 4-. Se responderá un correo al competidor con su inscripción finalizada

CRONOGRAMA DE COMPETENCIA

DIA VIERNES 30 DE OCTUBRE 2015:

(MAXIMO 40 COMPETIDORES POR RONDA)

16:15	CITACIÓN COMPETIDORES DEL 1° BLOQUE
17:00 a 18:40	INICIO 1° BLOQUE (MAXIMO 40 COMPETIDORES)
18:00	CITACIÓN COMPETIDORES DEL 2° BLOQUE
18:50 a 20:30	INICIO 2° BLOQUE (MAXIMO 40 COMPETIDORES)
21:00	PREMIACIÓN

SISTEMA DE COMPETENCIA.

1. La competencia, será en una ronda con el sistema americano de Boulder, esto es: Todos los participantes escalan juntos, en flash e intentan encadenar distintas rutas propuestas por los abridores de dificultad progresiva, marcadas con cintas de colores.
3. Serán entre 16 y 25 rutas con distinto puntaje, proporcional a su dificultad, para cada categoría y fase de competencia. Suman solo los 5 mejores boulder encadenados.
4. En caso de empate, para definir los clasificados, se ve el 6º mejor puntaje, luego el 7º y así sucesivamente. Si el empate persiste, se declaran igualados.
4. Los escaladores podrán escalar todas las rutas que deseen. Tendrán 5 intentos máximos por ruta, en cualquier orden, pueden alternar intentos en distintos boulder.
5. Cada ruta tiene un puntaje previamente establecido y una escala regresiva de este puntaje en relación al nº de intento en que se encadena. Es decir, se obtiene mayor puntaje en una ruta al encadenarla en el 1er intento que en el 2º y así sucesivamente hasta el 5º intento. El participante que no encadena al 5º intento no obtiene puntaje en esa ruta y puede continuar intentando en las otras. Se valora solo el boulder encadenado, **dominando la última presa con las dos manos.**
6. Cada intento es desde el comienzo, no pueden trabajar pasos aislados, y deben hacer un intento y dejar el turno a otro que este en la fila de espera. Si no hay nadie esperando, puede realizar los intentos que quiera, o seguir en otro boulder.
7. Cada deportista llevará una ficha personal de puntaje, similar a la tabla que aquí aparece, la que entregará al juez de bloque antes de su intento. Realizado el intento, el juez anotará el resultado y devolverá la ficha al participante. En caso de pérdida de esta ficha el competidor **quedará descalificado**. Finalmente, **se suman los 5 mejores puntajes personales**
9. El tiempo de competencia será 1:40 horas, para todas las categorías máximo 80 competidores.

TABLA DE PUNTAJES.

NOMBRE
CATEGORIA

INTENTO BOULDER	1	2	3	4	5
1	10	8	6	4	2
2	12	10	8	6	4
3	14	12	10	8	6
4	16	14	12	10	8
5	18	16	14	12	10
6	20	18	16	14	12
7	22	20	18	16	14
8	24	22	20	18	16
9	26	24	22	20	18
10	28	26	24	22	20
11	30	28	26	24	22
12	32	30	28	26	24
13	34	32	30	28	26
14	36	34	32	30	28
15	38	36	34	32	30
16	40	38	36	34	32
17	42	40	38	36	34
18	44	42	40	38	36
19	46	44	42	40	38
20	48	46	44	42	40
21	50	48	46	44	42
22	52	50	48	46	44
23	54	52	50	48	46
24	56	54	52	50	48
25	58	56	54	52	50